

Uczeń z Jankowa I zakwalifikował się do finału Ogólnopolskiego Konkursu Programistycznego Gigathon i zajął w nim 10. miejsce

3 stycznia w Warszawie odbył się finał Gigathonu, **Ogólnopolskiego Konkursu Programistycznego skierowanego do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, w wystartowało ponad 16000 uczniów z całej Polski**. Jest nam bardzo miło poinformować, że uczeń Szkoły Podstawowej w Jankowie I oraz kaliskiego oddziału Gigantów Programowania, Krzysztof Mądrzak, jako jeden z 19 uczniów w całej Polsce, zakwalifikował się do finału i zajął w nim 10 Miejsce.

W Gigathonie mogli wziąć udział uczniowie z podziałem na **3 kategorie wiekowe**. Konkurs sprawdził wiedzę uczestników z takich środowisk i języków programowania jak:

- Minecraft (dla uczestników w wieku 7-9 lat),
- Scratch (dla uczestników w wieku 10-12 lat)
- Python/C#/C++ (dla uczestników w wieku 13-18 lat).

Konkurs podzielony był na **3 etapy**:

- **I etap** 05. - 12.06.2023 - część w formie quizu składającego się z 25 pytań,
- **II etap** październik 2023 - część teoretyczna w formie quizu połączona z częścią praktyczną,
- **III etap (finał)** styczeń 2024 - praca nad własnym projektem programistycznym.

Uczestnicy konkursu zawalczyli o **nagrody o łącznej wartości ponad 60 tysięcy złotych**, wśród nich m.in.: konsola PlayStation 5, konsola Nintendo Switch, darmowy rok nauki programowania w szkole Giganci Programowania, wyjazd na wakacyjny obóz programistyczny i wiele innych.

Warto też podkreślić merytoryczny wymiar konkursu jak **rozwijanie umiejętności programistycznych i technicznych**, które w dzisiejszej erze cyfrowej są niezwykle cenne. Co więcej, programując, dzieci i młodzież rozwijają swoją kreatywność, zdolność krytycznego myślenia oraz uczą się rozwiązywania problemów.

Konkurs został objęty patronatem honorowym przez Ministra Edukacji i Nauki, GovTech Polska, NASK oraz ponad 20 prezydentów miast.